

Regras Gerais da Liga Brasileira de Halo – EDIÇÃO 01

Inscrições

As inscrições deverão ser feitas através do Formulário (<https://forms.gle/xZmCo2EmLS2k2Djh8>) **ATÉ 23H00 DO DIA 23/10/2021**

No ato das inscrições, deverão ser informados os seguintes dados:

- E-mail do Líder da Equipe
- Nome Da Equipe
- Nome do Líder da Equipe + Gamertag
- Nome do Teammate + Gamertag
- Usuário do Discord do Líder da Equipe

OBS: É obrigatório que o Líder da Equipe possua uma Conta no Discord, para realizar Check In e reportar resultados das rodadas.

Formato

A liga é dividida em três fases, durante 3 finais de semana, seguindo os moldes de uma copa mata-mata.

Primeira Fase – Oitavas de Final – 24/10/2021

- Composta por 16 equipes de 2 Players cada (Duplas);
- As partidas serão 2vs2 (com dupla eliminação – Winners e Losers), compostas por rodadas Melhor de 3 (MD3);
- As 8 melhores equipes passam para a próxima fase.

Segunda Fase – Quartas de Final – 31/10/2021

- Composta por 8 Equipes de 2 Players cada (Duplas);
- As partidas serão 2vs2 (com dupla eliminação – Winners e Losers), compostas por rodadas Melhor de 3 (MD3);
- As 4 melhores equipes passam para a próxima fase.

Terceira Fase – Semifinal e Grande Final – 07/11/2021

- Composta por 4 equipes de 2 Players cada (Duplas);
- As partidas serão 2vs2 (com dupla eliminação – Winners e Losers), compostas por rodadas Melhor de 3 (MD3);
- A equipe que vencer a partida Final, será considerada a Primeira Colocada da Liga, enquanto que a equipe que perder a fase Final será considerada a Segunda Colocada da Liga;

Regras Específicas

- TODOS os Players deverão baixar o Modo e os Mapas Oficiais da HCS;
- As Equipes deverão escolher o Líder da Equipe no ato da inscrição;

- É obrigatório que o Líder da Equipe possua uma Conta no Discord, para realizar Check In e reportar resultados das rodadas.
- As equipes não deverão possuir nomes pejorativos, ofensivos ou preconceituosos.
- Em situações sobre irregularidades na partida ou no matchmaking, Os Líderes das Equipes deverão se comunicar com a Administração da Liga através do Perfil Oficial da Liga no Discord (<https://discord.com/invite/6ySHJVrF>).
- Caso o Líder e sua equipe não comparecerem ou não realizarem o Check In no horário do campeonato conforme as regras, o Líder da equipe adversária deverá reportar o caso para a Administração da Liga através do Perfil Oficial da Liga no Discord. A equipe faltante será punida da seguinte forma:
 - Primeira Falta - Winners: Equipe adversária vence a partida por W.O.
 - Segunda Falta - Losers: Equipe adversária vence a partida por W.O. e a Equipe faltante é eliminada do campeonato pela chave losers.
 - Falta durante toda uma Fase (Primeira, Segunda ou Terceira Fase): A Equipe faltante é desclassificada (gerando vitória por W.O. para as Equipes adversárias) e os players que a compõe serão banidos na EDIÇÃO SEGUINTE DO CAMPEONATO DA LIGA (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);
- As partidas deverão ocorrer em dia e horário especificado pela Administração da Liga, chamados de “Dia da Liga”;
- 60 minutos antes do início de algum Dia da Liga, os líderes deverão realizar Check In de suas Equipes através da plataforma Discord (link do Discord Oficial da liga encontra-se abaixo).
- Não será permitido ao Líder de uma Dupla fazer check-in para outra Dupla além da sua;
- O Líder não pode alterar as contas e gamertags inscritas para realizar o Check-In ou alternar contas durante o campeonato (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);
- Caso deseje mudar a gamertag inscrita, o player deverá fazê-la durante o período de inscrições, o que invalidará sua inscrição feita anteriormente;
- Se um Player emprestar sua conta para outro Player jogar em seu lugar ou se o Player jogar com uma conta com a gamertag diferente da inscrita, sua equipe será automaticamente desclassificada a partir do momento em que for reportado, não alterando resultados anteriores e gerando vitórias para possíveis confrontos futuros e os players que a compõe serão banidos EDIÇÃO SEGUINTE DO CAMPEONATO DA LIGA (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);
- Se após o período de inscrições o Player modificar sua Gamertag, o mesmo deverá entrar em contato, em um prazo de até 48 horas antes do primeiro Dia da Liga, com a administração da Liga para revalidar sua inscrição. Se for constatada alguma tentativa de fraude, a equipe será desclassificada;
- As duplas podem cadastrar 2 jogadores apenas, sem direito a reservas;
- Durante as rodadas, se um jogador tiver problemas de conexão nos primeiros 30 segundos de partida ou antes da primeira kill, a partida deve ser encerrada e reiniciada. Se o problema persistir com o mesmo jogador, ele deverá

reiniciar seus equipamentos (Xbox e Modem de Internet), tendo um tempo limite de 10 minutos para voltar ao lobby. Se não conseguir, a dupla adversária vencerá a rodada por W.O. Neste caso, é de extrema importância que o Líder da Dupla que está com problemas avise a organização a partir do momento em que o problema iniciar;

- Os Líderes de AMBAS as Duplas deverão reportar os resultados pela plataforma Discord;
- Caso os resultados reportados sejam diferentes, a Administração da Liga irá verificar os reports;
- Caso seja solicitado, o Líder deverá possuir prints, fotos nítidas ou capturas de tela que demonstrem o resultado alegado por ele, independentemente se a partida tiver sido transmitida ou não;
- Se for verificado que alguma equipe tenha reportado valores diferentes e/ou irreais apenas para tumultuar o andamento do campeonato, sua equipe será automaticamente desclassificada a partir do momento em que for reportado, não alterando resultados anteriores e gerando vitórias para possíveis confrontos futuros e os players que a compõe serão banidos EDIÇÃO SEGUINTE DO CAMPEONATO DA LIGA (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);
- A equipe Líder da Sala será SEMPRE a dupla de menor seed;
- Os seeds da Primeira Fase serão definidos de acordo com a ordem da inscrição de cada equipe, partindo do seed 01 e indo até o seed 16;
- A equipe Líder da Sala será responsável por montar a sala (inserir mapas e modo de jogo) e convidar os players adversários;
- Se o Líder da Sala editar o Modo ou o Mapa de jogo de qualquer forma, a Equipe é desclassificada (gerando vitória para a Equipe adversária) e os players que a compõe serão banidos pelas TRÊS EDIÇÕES DO CAMPEONATO DA LIGA subseqüentes a serem realizadas (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);

Check-In

Para realizar o Check In, o Líder da Equipe deverá entrar no Discord Oficial da Liga através do Link (<https://discord.com/invite/6ySHJvRF>), 60 minutos antes do início do Campeonato (13h – Horário de Brasília), para realizar o Check In.

O Check In terá a duração de 30 minutos (até 13h30 – Horário de Brasília) e garantirá a participação da Dupla no campeonato.

Em hipótese alguma a dupla poderá fazer check in fora do horário definido.

Para realizar o Check In, o Líder da Equipe deverá enviar no chat específico “CHECK IN” as seguintes informações:

- Nome Da Equipe
- Nome Completo do Líder da Dupla + Gamertag
- Nome Completo do Teammate + Gamertag

- Caso o Líder e sua equipe não comparecerem ou não realizarem o Check In no horário do campeonato conforme as regras, o Líder da equipe adversária deverá reportar o caso para a Administração da Liga através do Perfil Oficial da Liga no Discord. A equipe faltante será punida da seguinte forma:
 - Primeira Falta - Winners: Equipe adversária vence a partida por W.O.
 - Segunda Falta - Losers: Equipe adversária vence a partida por W.O. e a Equipe faltante é eliminada do campeonato pela chave losers.
 - Falta durante toda uma Fase (Primeira, Segunda ou Terceira Fase): A Equipe faltante é desclassificada (gerando vitória por W.O. para as Equipes adversárias) e os players que a compõe serão banidos na EDIÇÃO SEGUINTE DO CAMPEONATO DA LIGA (salvo em hipóteses analisadas pela administração da Liga);

Regras dos Jogos

O modo de jogo será o HSC 2v2 utilizando mapas pré pela 343 Industries. TODOS os Players devem baixar o Modo e os Mapas de Jogo.

- Para baixar os Mapas de Jogo, siga os passos a seguir:
 1. Clique nos links de cada Mapa (abaixo);
 2. Faça login em sua conta Microsoft (utilizada no Xbox e inscrita no campeonato) para acessar o Halo Waypoint;
 3. Clique no campo “Marcar como Favorito” no canto inferior esquerdo;
- Para baixar o Modo de Jogo, siga as mesmas instruções acima até a instrução de número “Quatro”.
 1. Siga os mesmos passos anteriores, clicando no link do Modo de Jogo (Abaixo).

Ao acessar o Jogo Halo 5: Guardians em seu Xbox, tanto os Mapas quanto o Modo de Jogo estarão disponíveis no Matchmaking.

Os Mapas são:

- 2v2 Regret HCS – [CLIQUE AQUI](#)
- 2v2 The Rig HCS – [CLIQUE AQUI](#)
- 2v2 Truth HCS – [CLIQUE AQUI](#)
- 2v2 Empire HCS – [CLIQUE AQUI](#)
- 2v2 Plaza HCS – [CLIQUE AQUI](#)

O Modo de Jogo é:

- 2v2 Slayer Competitive – [CLIQUE AQUI](#)

Para colocá-los (Modo e Mapa), siga as instruções:

- Vá em “Jogo Personalizado”, no menu “Multiplayer”;
- Desça até a opção “Modo de Jogo” e selecione-a pressionando “A”;
- Desça até a opção “Meus Arquivos” e selecione-a pressionando “A”;
- Encontre o modo “2v2 Slayer Competitive” e com o cursor acima dele, pressione “X”;

- Após isso, repita o mesmo processo, porém no campo “Mapa” e escolha os mapas oficiais.

Premiação

- As 2 melhores equipes receberão as seguintes premiações:
 - Primeiro Lugar: 2 Gift Cards de R\$50,00 cada.
 - Segundo Lugar: 2 Gift Cards de R\$ 25,00 cada.